



これが基本となる

ローマ字は、日本語をアルファベットで書くときに使うよ。
たとえば「あ」は「A」、「く」は「KU」というように、A、I、U、E、O
の母音とK、S、Tなどの子音をくみあわせてつくられているんだ。

	あ	い	う	え	お	
あ行	ア A	イ I	ウ U	エ E	オ O	
か行	カ KA	キ KI	ク KU	ケ KE	コ KO	キャ キュ キョ KYA KYU KYO
さ行	サ SA	シ SHI [SI]	ス SU	セ SE	ソ SO	シャ シュ ショ SHA SHU SHO [SYA] [SYU] [SYO]
た行	タ TA	チ CHI [TI]	ツ TSU [TU]	テ TE	ト TO	チャ チュ チョ CHA CHU CHO [TYA] [TYU] [TYO]
な行	ナ NA	ニ NI	ヌ NU	ネ NE	ノ NO	ニャ ニュ ニョ NYA NYU NYO
は行	ハ HA	ヒ HI	フ FU [HU]	ヘ HE	ホ HO	ヒャ ヒュ ヒョ HYA HYU HYO
ま行	マ MA	ミ MI	ム MU	メ ME	モ MO	ミャ ミュ ミョ MYA MYU MYO
や行	ヤ YA	(イ) (I)	ユ YU	(エ) (E)	ヨ YO	
ら行	ラ RA	リ RI	ル RU	レ RE	ロ RO	リャ リュ リョ RYA RYU RYO
わ行	ワ WA	(イ) (I)	(ウ) (U)	(エ) (E)	(オ) (O)	
	ン N					

※このローマ字は、ヘボン式です。学校の教科書では [] 内の表記です。
アルファベットはすべて大文字であらわされています。

ローマ字表だ

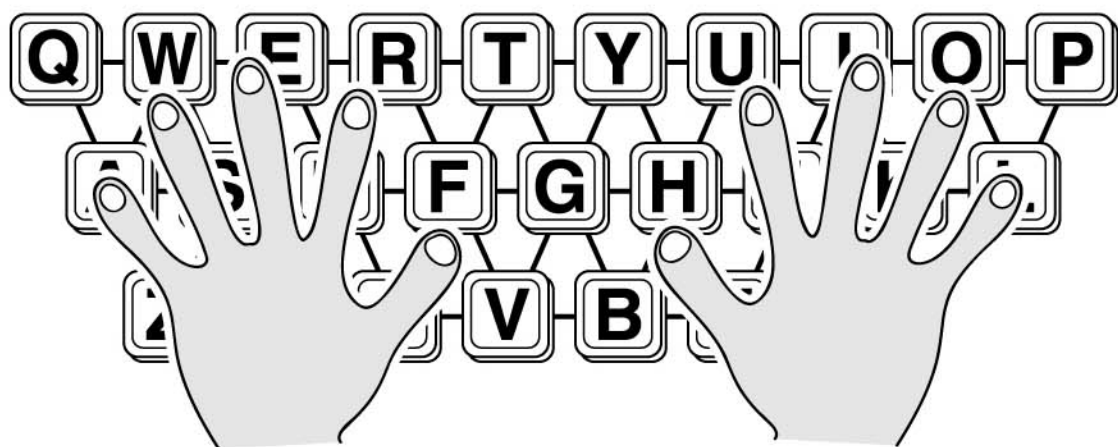


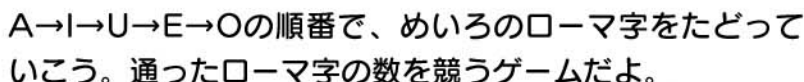
パソコンを使うとき、ローマ字をおぼえておくと便利だよ。

	あ	い	う	え	お			
が行	ガ GA	ギ GI	グ GU	ゲ GE	ゴ GO	ギャ GYA	ギュ GYU	ギョ GYO
ざ行	ザ ZA	ジ JI [ZI]	ズ ZU	ゼ ZE	ゾ ZO	ジャ JA [ZYA]	ジュ JU [ZYU]	ジョ JO [ZYO]
だ行	ダ DA	チ JI [ZI]	ツ ZU	デ DE	ド DO			
ば行	バ BA	ビ BI	ブ BU	ベ BE	ボ BO	ビャ BYA	ビュ BYU	ビョ BYO
ぱ行	パ PA	ピ PI	プ PU	ペ PE	ポ PO	ピャ PYA	ピュ PYU	ピョ PYO



パソコンのキーボードには
こんなふうにアルファベットが
ならんでいるよ。





2

A KU HI (ヒ)

BI (ビ) T (ト)

E I ZO

U GU U A

E L KI

交差点で交差したりすれちがうことはできません。

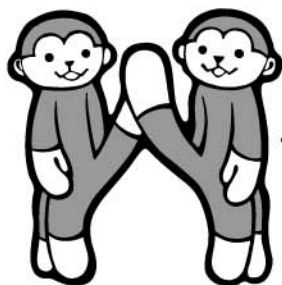
4

か

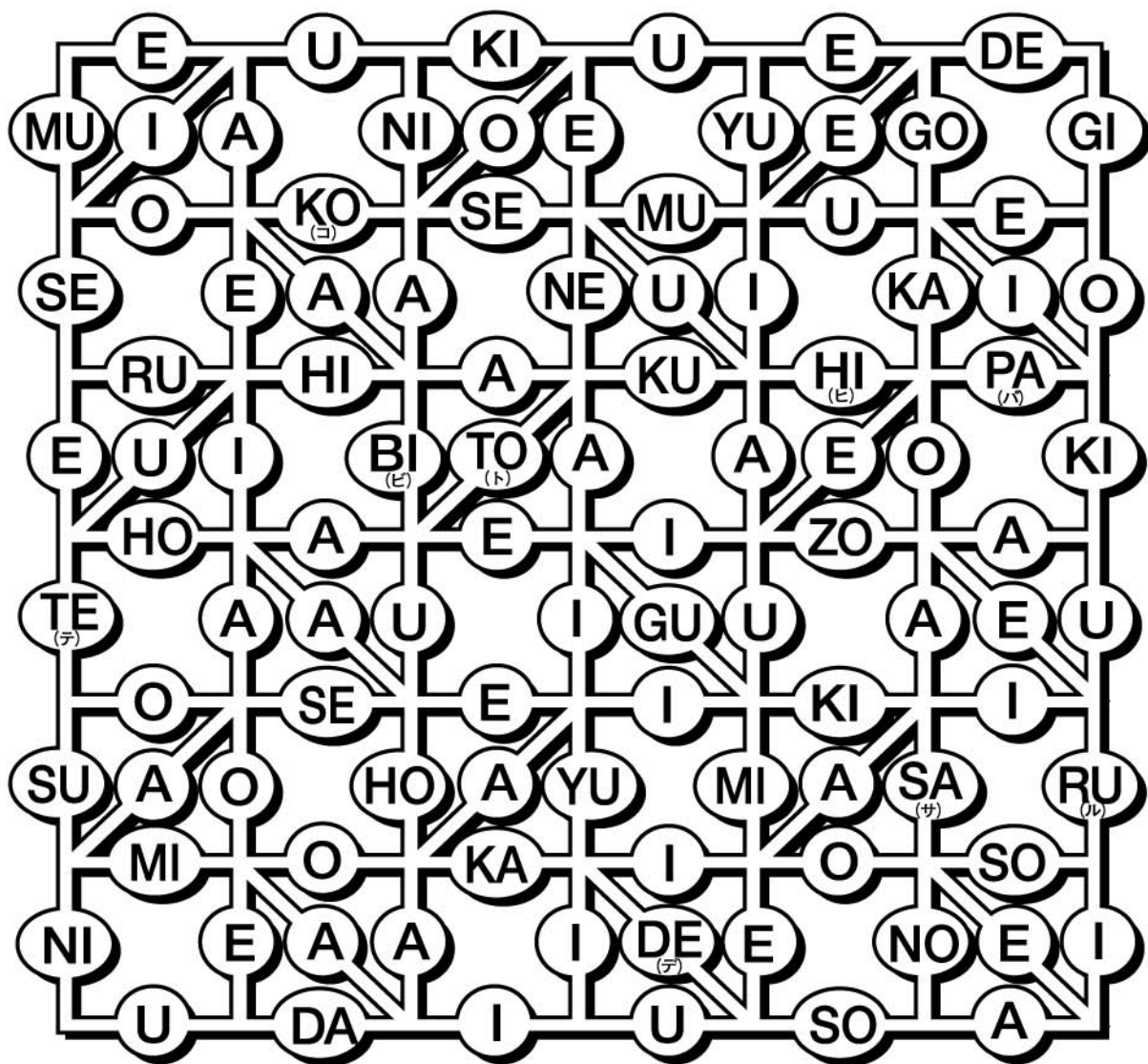
み

プラス10点

• (28) •



声に出してローマ字を読みながら進もう。
いくつかのローマ字にはヒントとして読み方が書いてあるよ。
アルファベットはぜんぶ大文字だね。



ローマ字編

チャレンジャー	できたところまで ぬりつぶそう	まずは練習だ。さて、何点とれたかな？ この点をもとに目標を決めて、スタートしよう	練習の 得点	点
	目標のはんぶんの数を書いてネ！	目標点を書いてネ！		
1回目	点	点	1回目の 得点	点
2回目	点	点	2回目の 得点	点

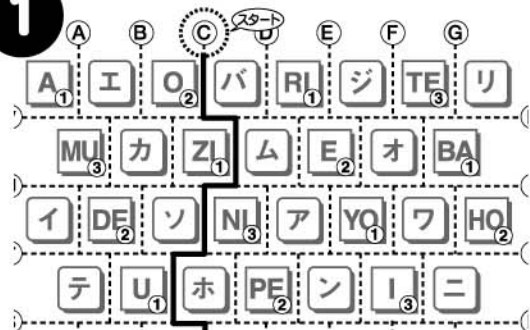
赤チーム・青チームチャレンジ



バラバラにならんでいるカードを2つのチームに切り分けて、おなじ読みのカードをくみあわせよう。低いチームの点数がきみの得点になるよ。

ゲームのやり方

1



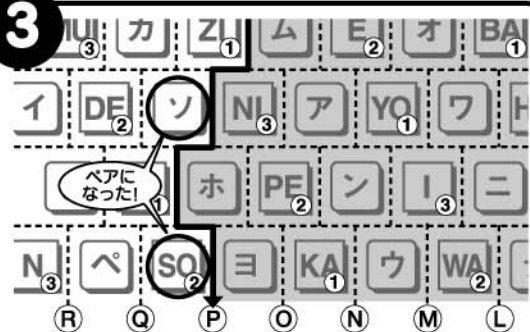
カードのまわりにある(A)から(V)までのアルファベットの中から好きなところをひとつえらんで、○をつけスタートします。点線をなぞりながら、別のアルファベットのところまでいきます。曲がるところは自由、どこで切り分けてもいいです。

2



いま通った道で、カード全体が2つのチームに分けられました。左上の「A」が入ったほうを赤チーム、もうひとつを青チームとします。

3

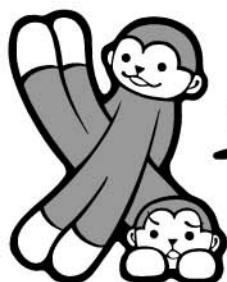


それぞれのチームの中で、ローマ字とその読みのカタカナがそろったら、両方のカードに○をつけます。たとえば、「SO」と「ソ」がそろっていたら○をつけることができます。

4



○をつけたカードのうち、ローマ字のほうには点数が書かれています。まず、赤チームと青のチームの点数をべつべつに合計し、低いチームの点数がきみの得点になります。上の例では、赤チームの2点がきみの得点です。



低い点数をとったチームの点数がきみの得点。
つまり、両チームと同じくらいの点数にすると
高得点につながるね。

A	B	C	D	E	F	G	
A ₁	エ	O ₂	バ	RI ₁	ジ	TE ₃	リ
V							H
	MU ₃	カ	ZI ₁	ム	E ₂	オ	BA ₁
U							I
	イ	DE ₂	ソ	NI ₃	ア	YO ₁	ワ
T							J
	テ	U ₁	ホ	PE ₂	ン	I ₃	ニ
S							K
	N ₃	ペ	SO ₂	ヨ	KA ₁	ウ	WA ₂
	R	Q	P	O	N	M	L

・ローマ字編・



この問題は大文字が使われているよ。
ローマ字の読み方は26、27ページを見よう。

赤チーム

点

青チーム

点

チャレラン棒

できたところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

目標のはんぶん点を書いてネ！

目標点を書いてネ！

1回目	□□□□□□□□□□	点	□□□□□□□□□□	点	□□□□□□	練習の 得点	点
2回目	□□□□□□□□□□	点	□□□□□□□□□□	点	□□□□□□	1回目の 得点	点
						2回目の 得点	点

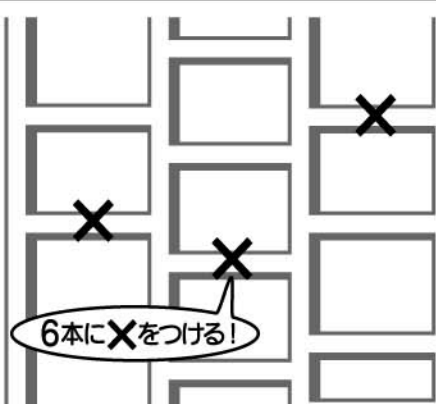
あみだでローマ字づくりチャレンジ



あみだで子音と母音をくみあわせて、ローマ字をつくるゲーム。できたローマ字によって得点が変わってくるよ。×をつける場所をくふうしてみよう。

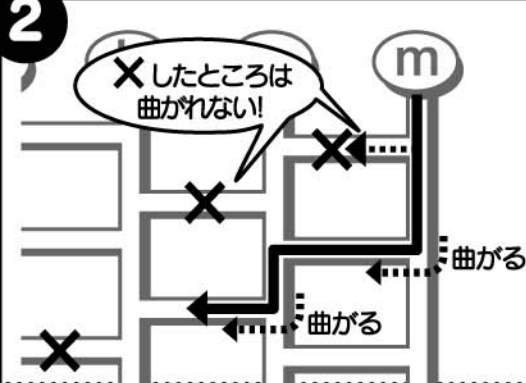
ゲームのやり方

1



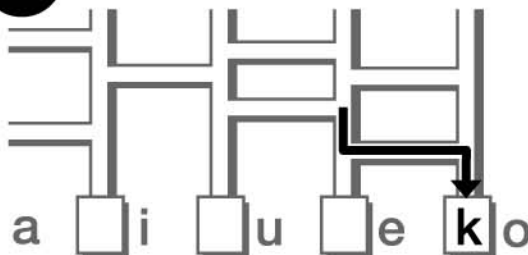
あみだの上には子音、下には母音がかかれてあります。まず、あみだの中のよこの道から好きな6本をえらんで、×をつけてください。

2



あみだの上の子音からひとつをえらんで、そこからあみだをたどっていきます。よこの道にきたらかならず曲がり、たての道にきたらかならず下へ進みます。はじめに×をつけた道は通れません。

3

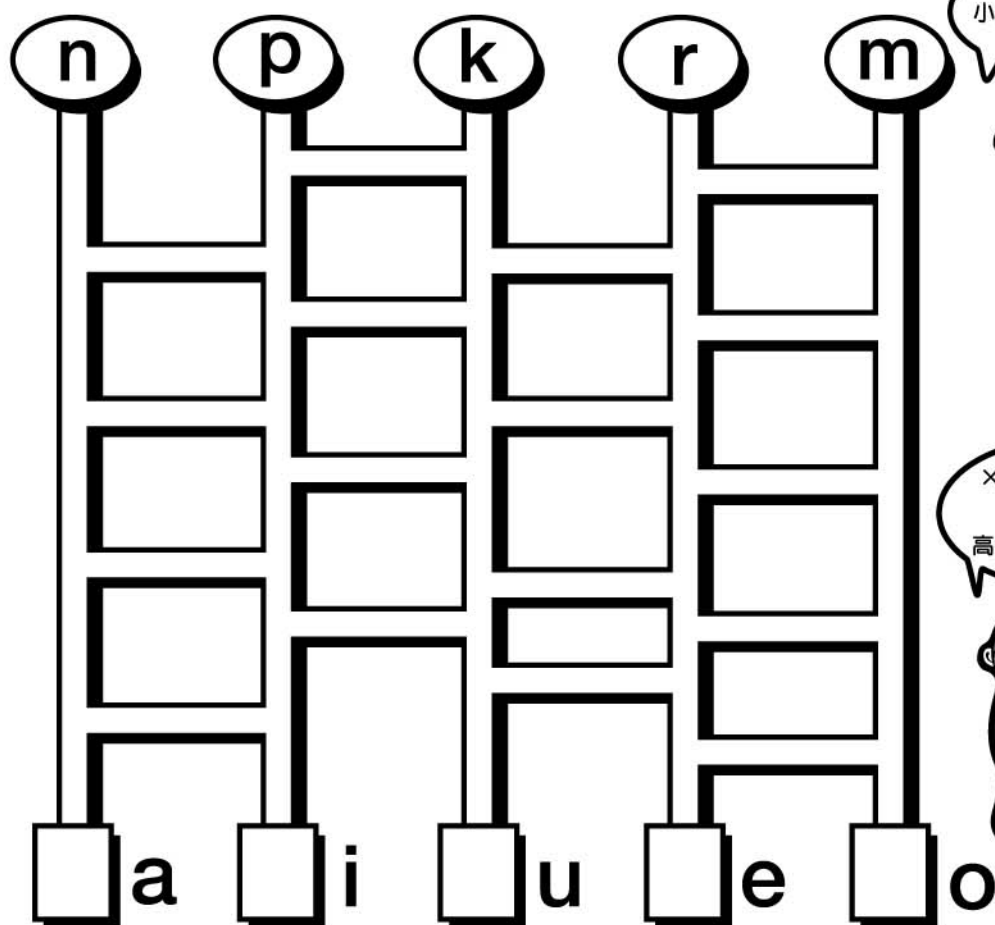


下までついたら、□の中にスタート地点の子音を書き入れ、そのよこにある母音とくみあわせて、ローマ字をつくります。たとえば、kからスタートしてoについたら「ko」(こ)ができます。

4

a	i	u	e	k	o
ま ⑤	に ⑤	る ⑤	け ⑤	ぼ ⑤	
ぱ ④	び ④	む ④	べ ④	の ④	
な ③	り ③	く ③	ね ③	こ ③	3点
か ②	み ②	ぶ ②	め ②	う ②	
ら ①	き ①	ぬ ①	れ ①	も ①	

できたローマ字の読みが、下の表にあるひらがなとあっていたら、ひらがなに○をつけましょう。そこに書いてある点数がもらえます。おなじように、ぜんぶの子音についてあみだをして、ぜんぶの点数をたしたものが、きみの得点です。



この問題は
小文字が使われて
いるよ。



×をつける場所を
くふうすると
高得点がとれるよ!



ま ⑤	に ⑤	る ⑤	け ⑤	ぽ ⑤
ぱ ④	ぴ ④	む ④	ぺ ④	の ④
な ③	り ③	く ③	ね ③	こ ③
か ②	み ②	ぶ ②	め ②	ろ ②
ら ①	き ①	ぬ ①	れ ①	も ①

点 + 点 + 点 + 点 + 点 = きみの得点
 点

チャレラン棒

できたところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

目標のはんぶん点を書いてネ！

目標点を書いてネ！

1回目		点		点		点	練習の 得点		点
2回目		点		点		点	1回目の 得点		点
		点		点		点	2回目の 得点		点

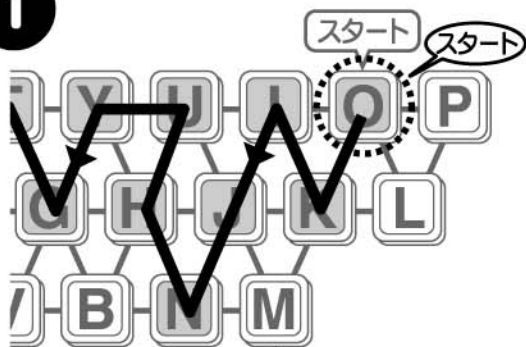
キーボードでビンゴ! チャレン



パソコンのキーボードを使ったビンゴゲーム。遊んでいるうちに、ローマ字入力が上達するかもしれないゾ!

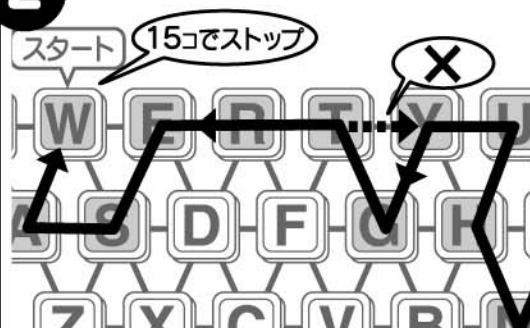
ゲームのやり方

1



キーボードの配列どおりに、アルファベットがならんだめいろがあります。4つのスタート地点のうち、好きなところをえらんでめいろに入ります。

2



おなじところをもう一度通ったり、バックしてはいけません。ちょうど15個のアルファベットを通ったら、そこでとめます。通ったアルファベットは、えんぴつでぬりつぶしましょう。

3

ME メ	FU フ	JA ジャ	DA ダ
RO ロ	GU グ	PA パ	NI ニ
KI キ	N ン	BA バ	WA ワ

次に下の表を見ましょう。さっきぬりつぶしたアルファベットをくみあわせてできるローマ字に○をつけます。たとえば「W」と「A」の両方に色がぬってあれば、「WA」(ワ)に○ができます。おなじアルファベットは何度も使えます。

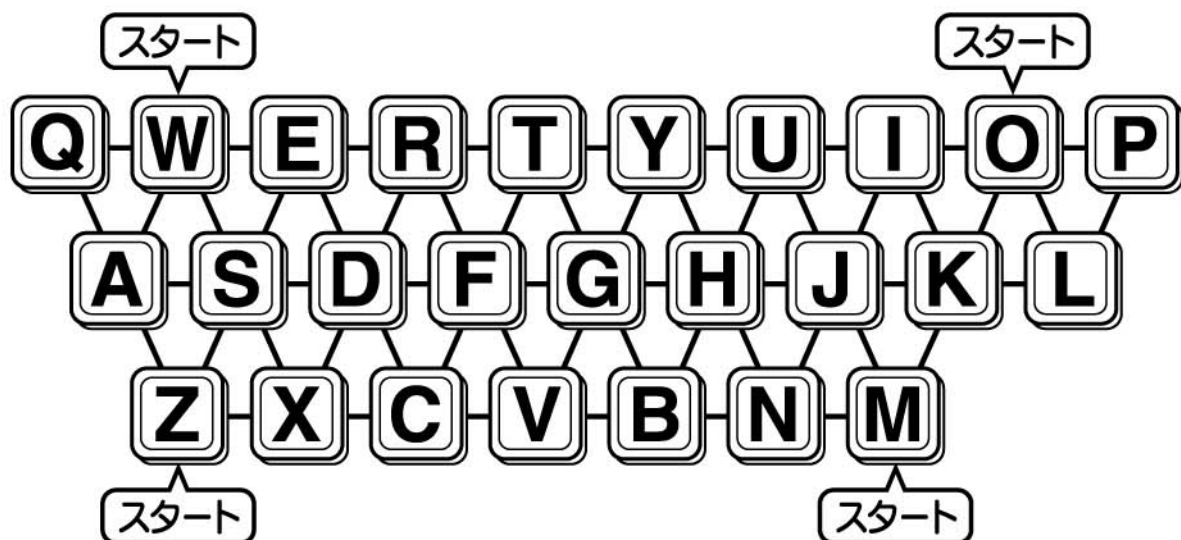
4

ME メ	FU フ	JA ジャ	DA ダ
SU ス	RO ロ	GU グ	PA パ
NE ネ	KI キ	N ン	BA バ
YU ユ	HO ホ	YO ヨ	RI リ
HI ヒ	WA ワ	NI ニ	GU グ

1点

ここでは○の数が18個、ビンゴが2回で18点+(2×5点)=28点になるね。

○のついたローマ字ひとつにつき1点がもらえます。さらに、たて・よこ・ななめのどれでも、5つならんだローマ字ぜんぶに○がついたらビンゴ! さらに5点をくわえることができます。ぜんぶを合計したものが、きみの得点です。



TE テ	ME メ	FU フ	JA ジャ	DA ダ
SU ス	RO ロ	GU グ	PA パ	NI ニ
NE ネ	KI キ	N ン	BA バ	WA ワ
YU ユ	HO ホ	ZO ゾ	MI ミ	KU ク
TO ト	SE セ	YO ヨ	RI リ	HI ヒ

アルファベットは
何度も使えるから
母音を通ると高得点
ねらえるよ。



●ローマ字編●

チャレラン棒

できたところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

目標のはんぶんの点を書いてネ！

目標点を書いてネ！

1回目 □□□□□□□□□□

点

□ □ □ □ □ □ □

練習の
得点

点

1回目の
得点

点

2回目の
得点

点

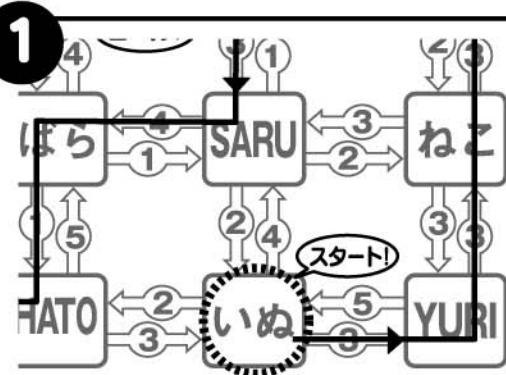
ローマ字ツウウェイチャレンジ

①2文字ツウウェイ ②3文字ツウウェイ ③自己しょうかいツウウェイ

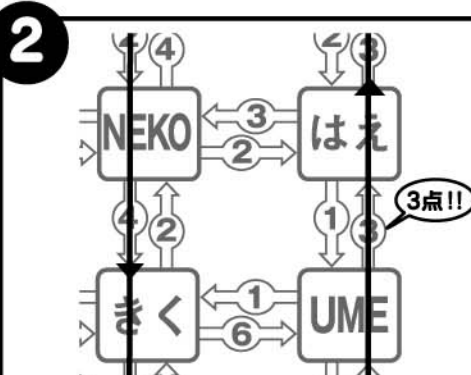


めいろにはローマ字やひらがなで書かれた単語がならんでいるよ。はじめにえらんだ単語とおなじ読み方の単語をめざして、めいろを進もう。道に落ちている数字をひろって、たしながら進み、合計を競うゲームだよ。

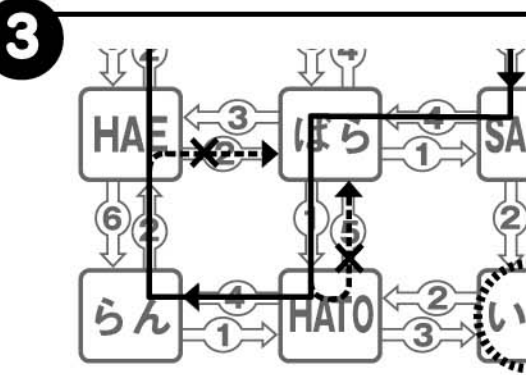
ゲームのやり方



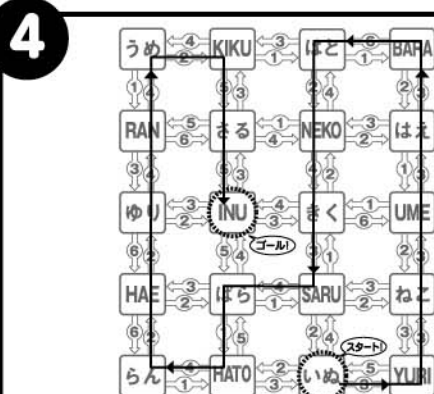
好きなカードを1枚えらんで、○をつけ、そこをスタート地点とします。ひらがな、ローマ字どちらでもよいです。スタートしたカードとおなじ読み方が書かれているカード(「いぬ」→「inu」)がゴールになるのでそこをめざして進みましょう。



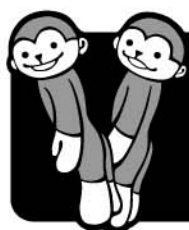
めいろを矢じるしの方に向かって自由に進みます。進みながら、進んだ方向の矢じるしの中の数字をたしていきます(進んだ道をえんぴつでなぞりながら、進むといいでしょう)。



一度通ったカードにはもう進むことはできません。道をバックすることもできません。

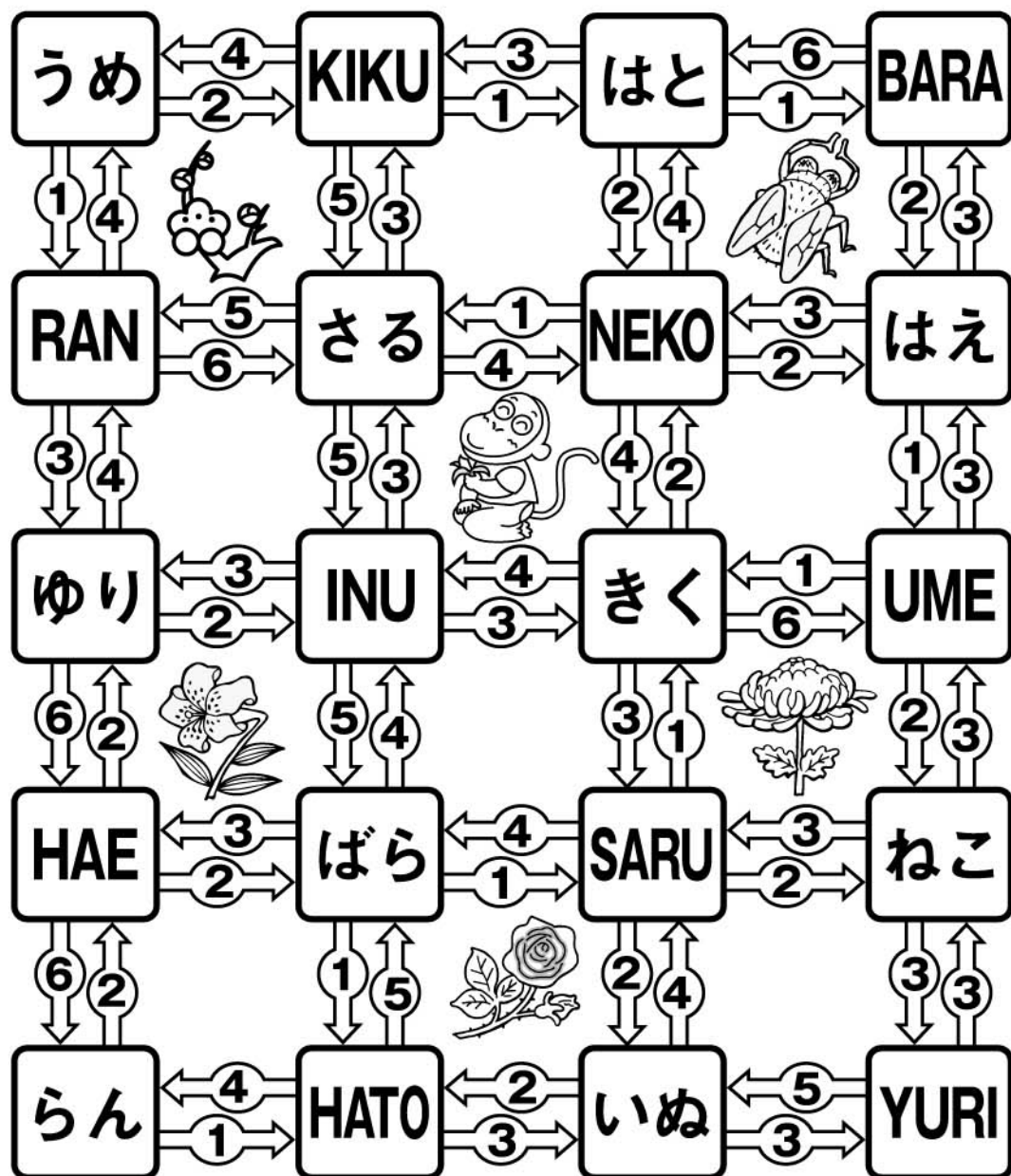


スタートしたカードとおなじ読み方が書かれているカード(「いぬ」→「inu」)がゴールになります。ゴールしたときにそれまでに通った道に書かれている数字の合計がきみの得点です。



① 2文字ツウウェイ

まずは短い単語(ひらがなで2文字)からやってみてね。できるだけ遠まわりして、たくさんの数字をゲットしよう。アルファベットは大文字だよ。



チャレラン棒

できたところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

目標のはんぶんの数を書いてネ！

目標点を書いてネ！

練習の
得点

1回目 点 点 点

1回目の
得点

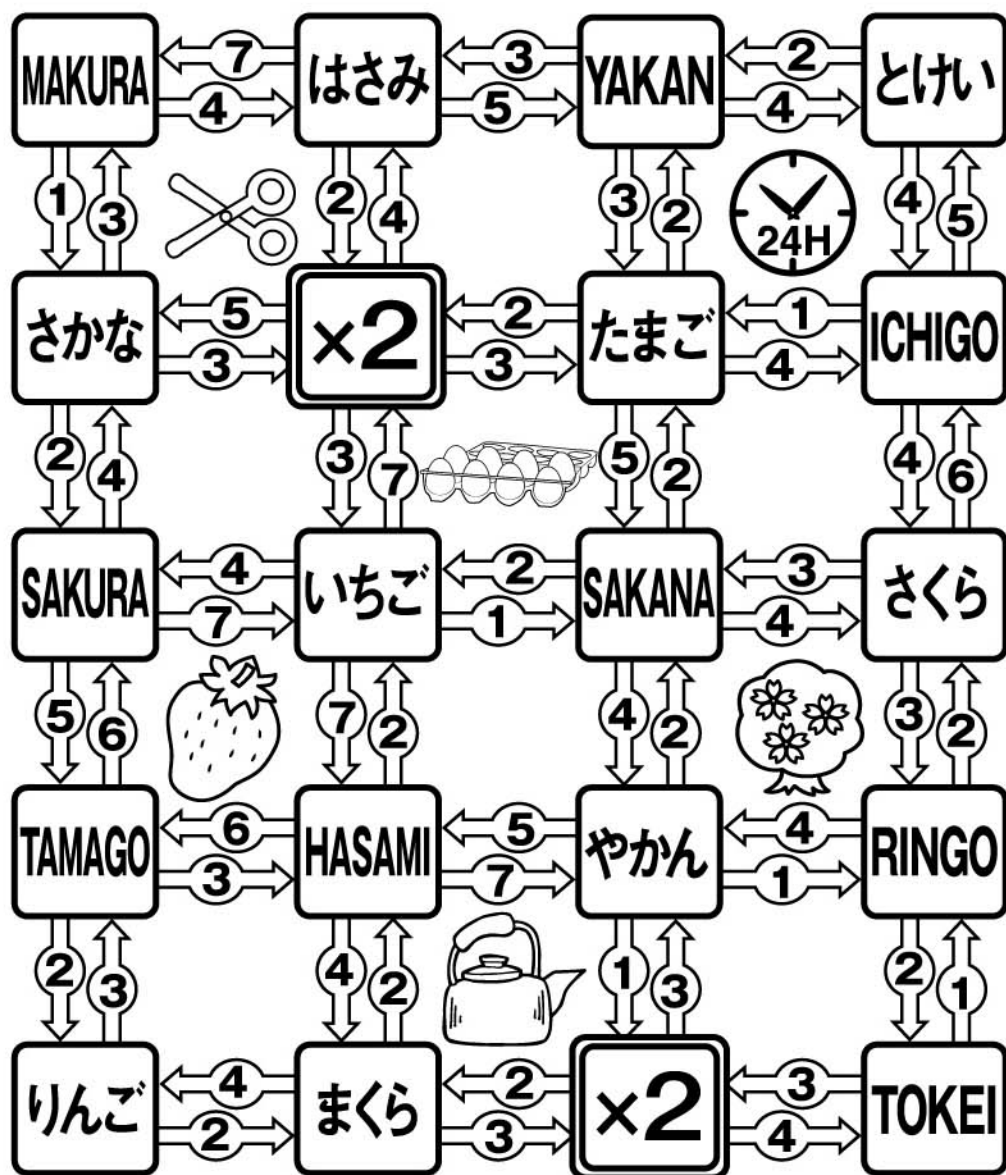
2回目 点 点 点

2回目の
得点



②3文字ツウウェイ

単語がすこし長くなるよ（ひらがなで3文字）。×2を通ったら今までの点数が2倍になるチャンス。じょうずに使おう。アルファベットは大文字だよ。



チャレンジ棒

できたところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

練習の
得点

点

目標のはんぶん点を書いてネ！

目標点を書いてネ！

1回目

点

点

点

1回目の
得点

点

2回目

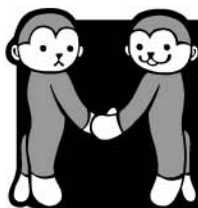
点

点

点

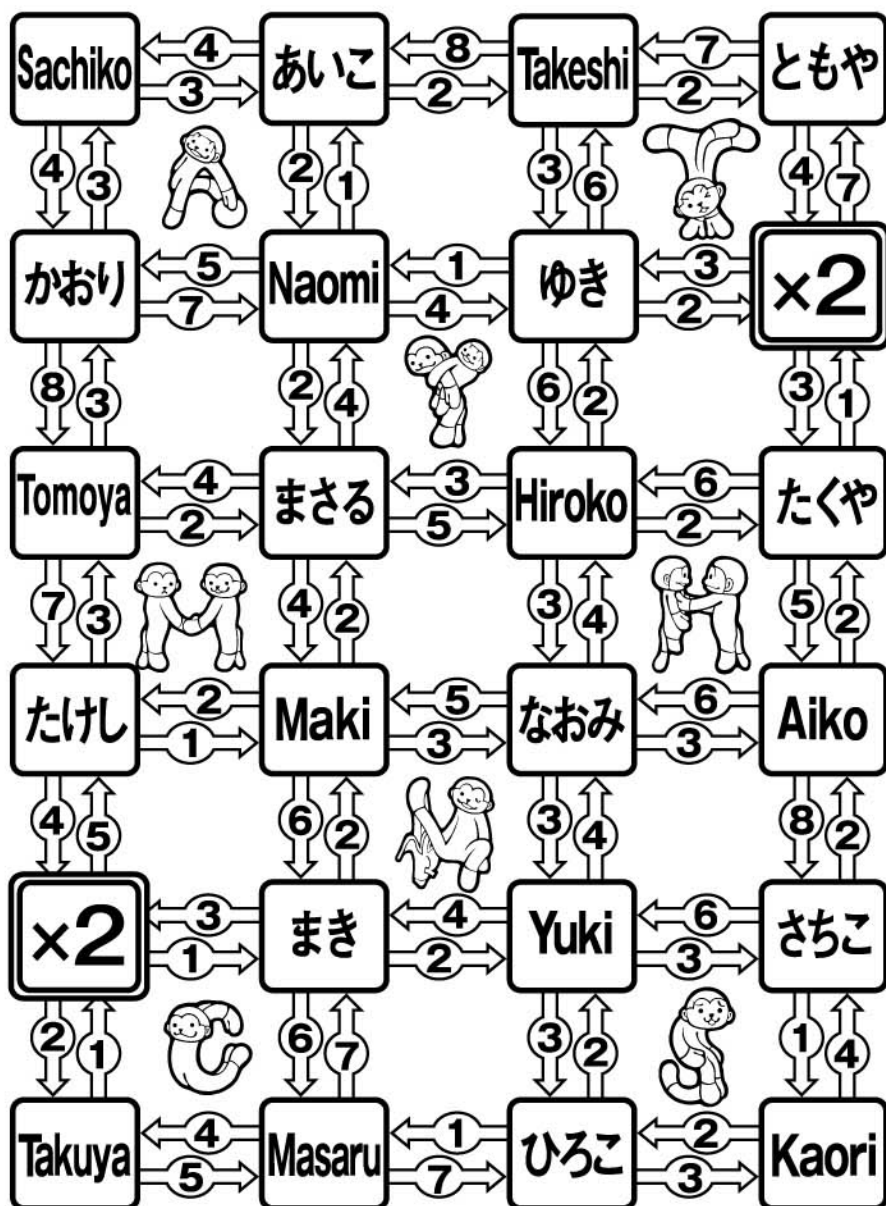
2回目の
得点

点



③ 自己しょうかいツウウェイ

最後は人の名前。頭の文字は大文字、それ以外は小文字だね。きみの名前は入っているかな？ **×2** を通ったら、点数は2倍だ！



チャレラン棒

できるところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

練習の
得点

点

目標のはんぶんの点を書いてネ！

目標点を書いてネ！

1回目 点

点

1回目の
得点

点

2回目 点

点

2回目の
得点

点

カード集めチャレンジ

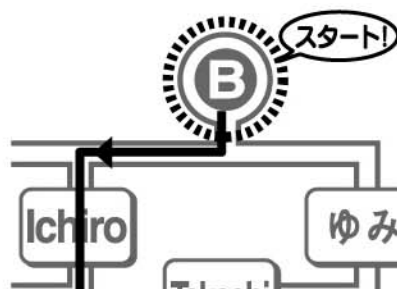
①名前さがしチャレンジ ②日本一周チャレンジ ③日本の文化でチャレンジ



ローマ字やひらがなで書かれたカードを集めよう。おなじ読み方のカードがそろうとボーナス点がもらえるよ。

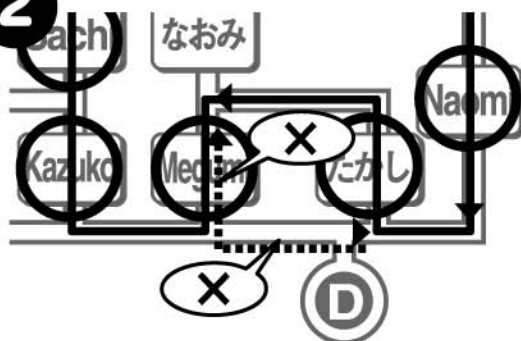
ゲームのやり方

1



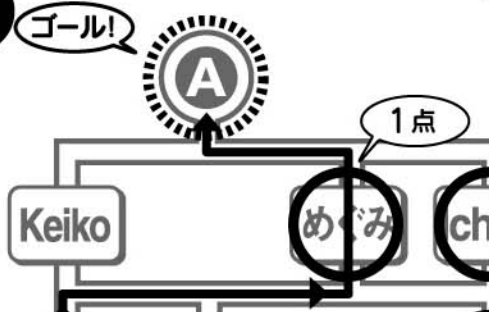
ABCDの4つの出入り口のどれかひとつをえらんで、めいろの中に入ります。

2



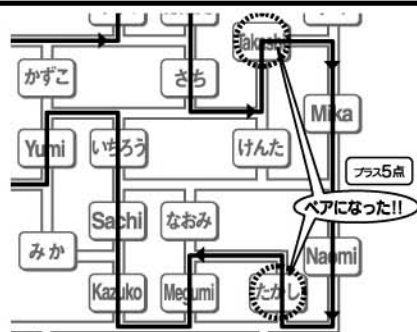
ひらがなやローマ字のカードをひろいながら進みます。ひろったカードには、○をつけておきましょう。進み方は自由ですが、おなじ道をもう一度通ったり、バックしてはいけません。

3

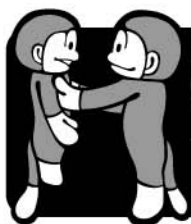


スタート地点以外の出入り口のどれかから、外へ出たら終わりです。ひろったカード1枚につき、1点がもらえます。

4

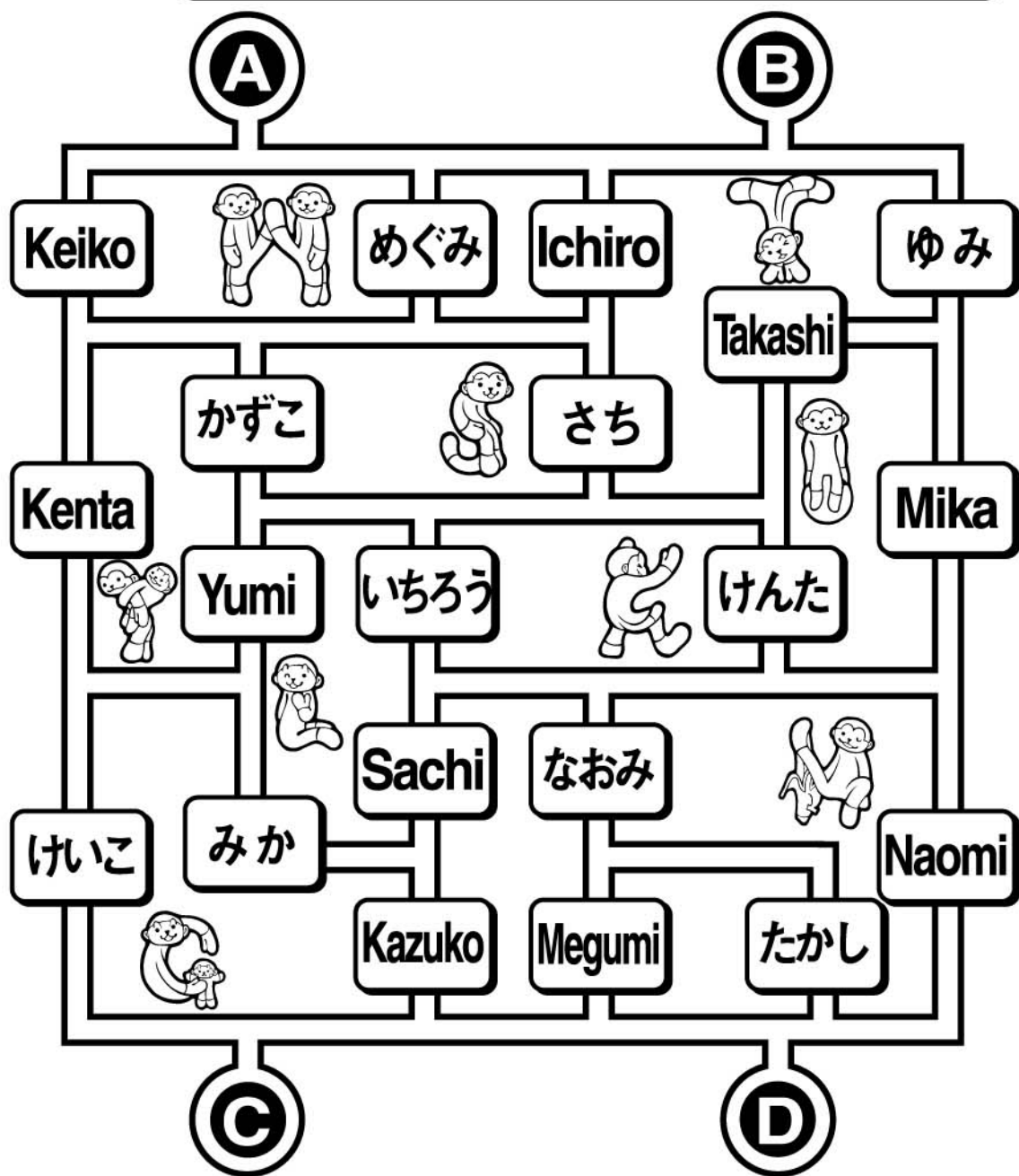


さらに、その中でひらがなとローマ字のおなじ読み方のカードがそろっていたら、ペアとしてそのカードをえんぴつでうすくぬりつぶしましょう。ひとつのペアにつき5点をくわえることができます。ぜんぶを合計した点数がきみの得点です。



① 名前さがしチャレンジ

人の名前のカードをたくさんひろっていこう。自分の名前や友だちの名前は、もうローマ字で書けるかな？ 頭の文字は大文字、それ以外は小文字だよ。



ローマ字編

チャレンジ棒

できるところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

練習の
得点

点

目標のはんぶんの数を書いてネ！

目標点を書いてネ！

1回目

点

点

1回目の
得点

点

2回目

点

点

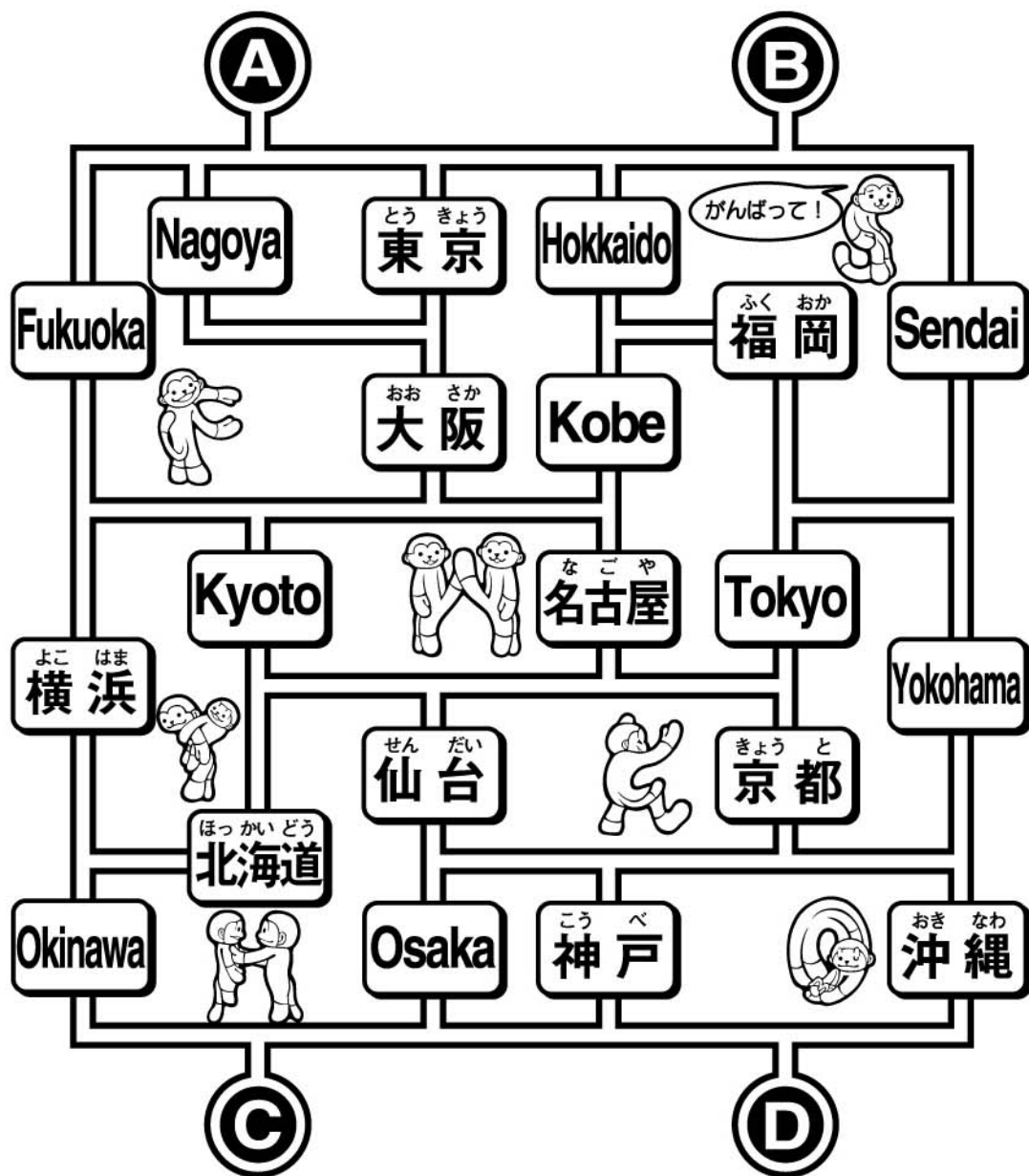
2回目の
得点

点



②日本一周チャレンジ

次は、日本のおもな地名だよ。きみが住んでいるのはどこ？ 外国の人を案内できるかな？ 頭の文字は大文字、それ以外は小文字だよ。



チャレンジ棒

できたところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

練習の
得点

点

目標のはんぶん点を書いてネ！

目標点を書いてネ！

1回目 □□□□□□□□□□ □ 点

□□□□□□□□□□ □ 点

□□□□□□ □

1回目の
得点

点

2回目 □□□□□□□□□□ □ 点

□□□□□□□□□□ □ 点

□□□□□□ □

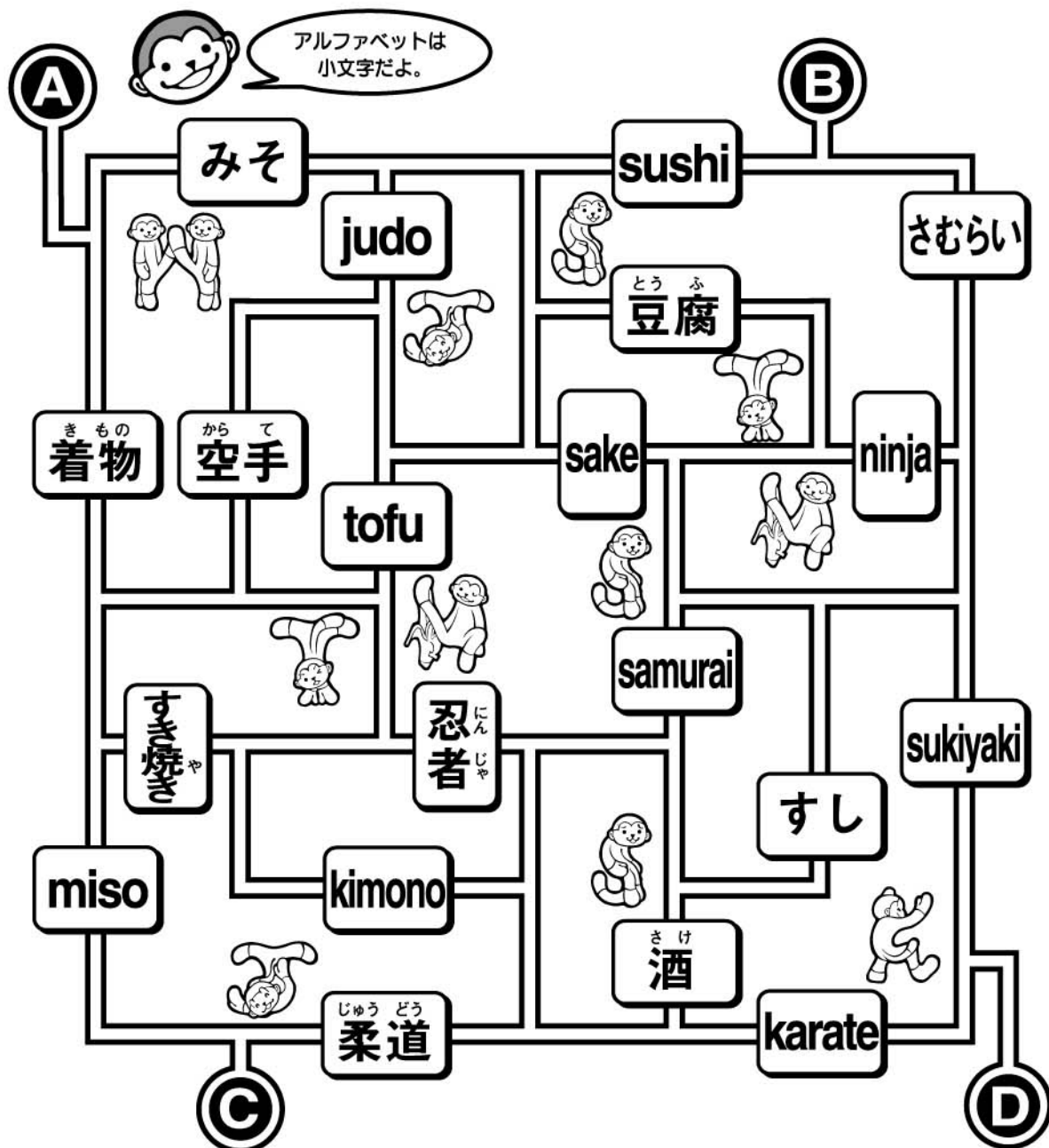
2回目の
得点

点



③日本の文化でチャレンジ

外国でもよく知られている日本語を紹介するよ。日本語がそのままローマ字であらわされているんだ。読み方がわからなければ26、27ページを見てね。



チャレンジ棒

できたところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

目標のはんぶん点を書いてネ！

目標点を書いてネ！

1回目	□□□□□□□□□□	点	□□□□□□□□□□	点	□□□□□□	練習の 得点	点
2回目	□□□□□□□□□□	点	□□□□□□□□□□	点	□□□□□□	1回目の 得点	点
						2回目の 得点	点

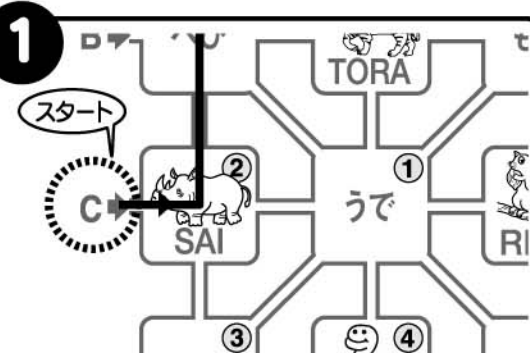
ローマ字工事中チャレンジ

① 2文字工事中めいろ ② 3文字工事中めいろ ③ 4文字工事中めいろ

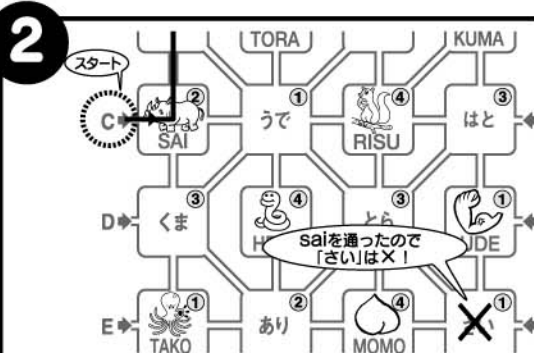


ローマ字とひらがなで書かれた単語がならんでいるめいろ。単語を通るごとに、おなじ読み方の単語に×をつけるんだ。進むごとに、通れる場所がへっていくふしぎなめいろだよ。

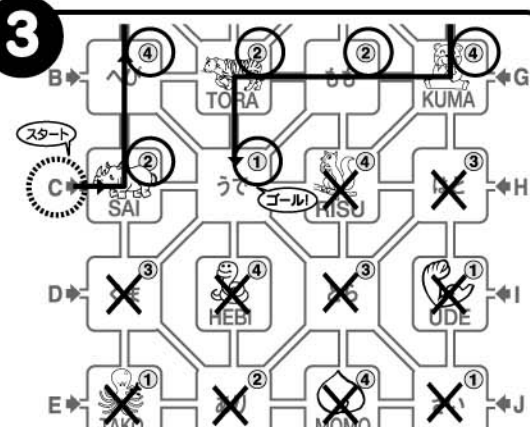
ゲームのやり方



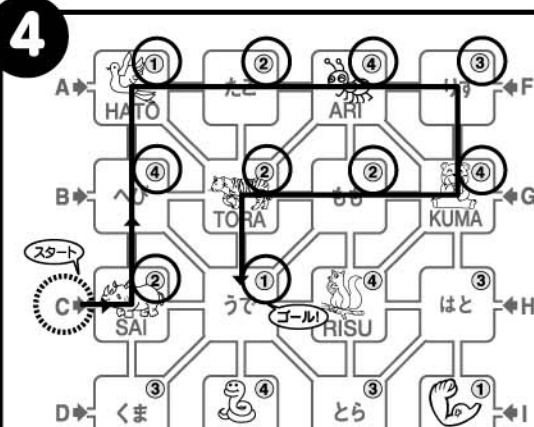
めいろの左右にAからJまでの10カ所の入り口があります。その中のどれかひとつをえらんで、めいろに入ります。めいろの中にはローマ字で書かれた単語とひらがなで書かれた単語がならんでいます。



めいろを進みながら、通った単語とおなじ読み方の単語に×じるしをつけてください（「sai」を通ったときは「さい」に×じるしをつける）。×をつけた単語はもう通ることはできません。また一度通った道も通れません。



道の先に×がついていて、もう進めなくなったら終了です。通った単語の点数に○をつけておきましょう。

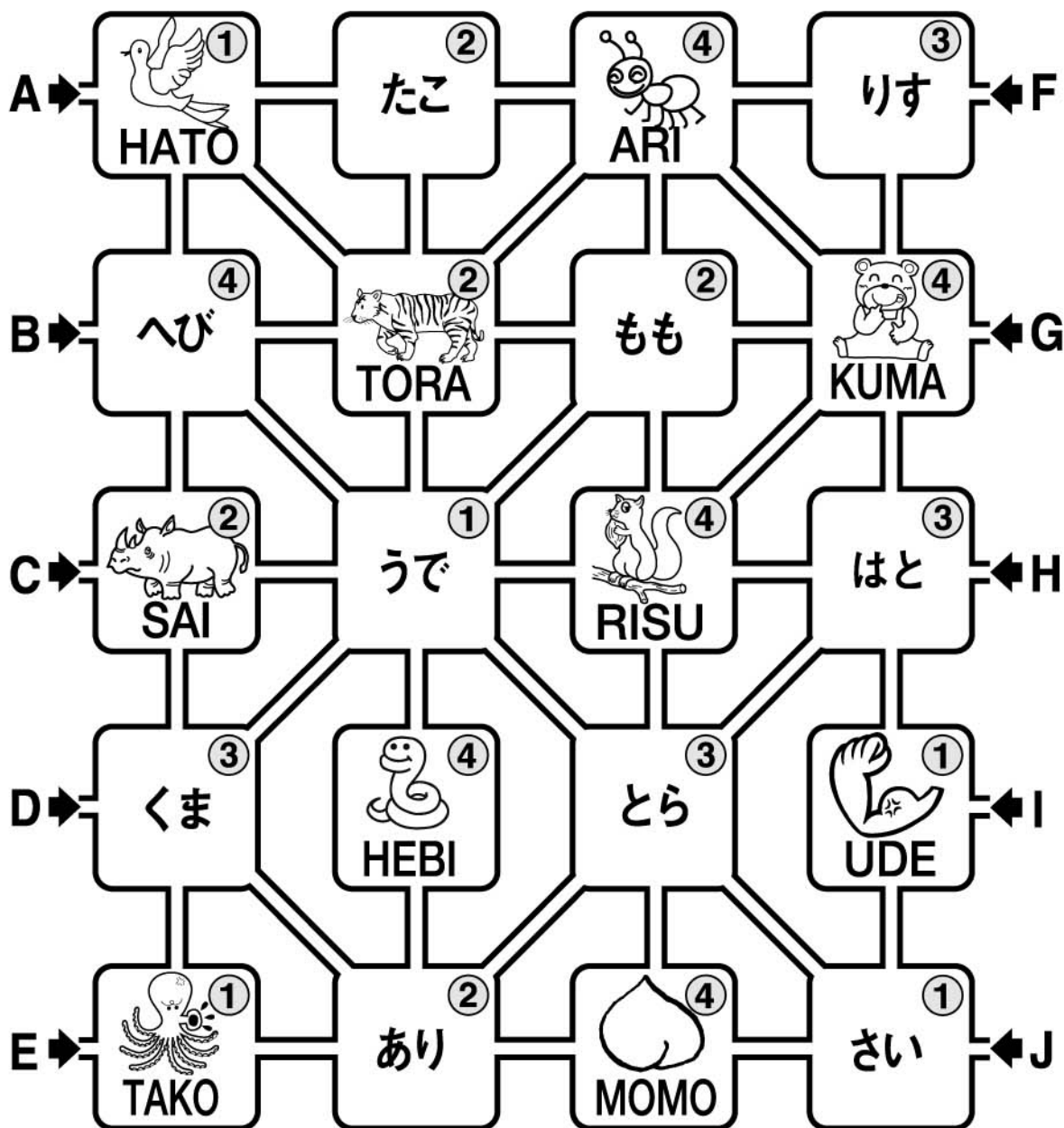


最後に得点を計算しましょう。それまでに通った単語についている点数をぜんぶたしてください。それがきみの得点です。



① 2文字工事中めいろ

まずは短い単語からだよ(ひらがなで2文字)。絵を見ながらやってみよう。
アルファベットは大文字だよ。



ローマ字編

チャレラン棒

できたところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

目標のはんぶん点を書いてネ！

目標点を書いてネ！

練習の
得点

点

1回目

点

点

1回目の
得点

点

2回目

点

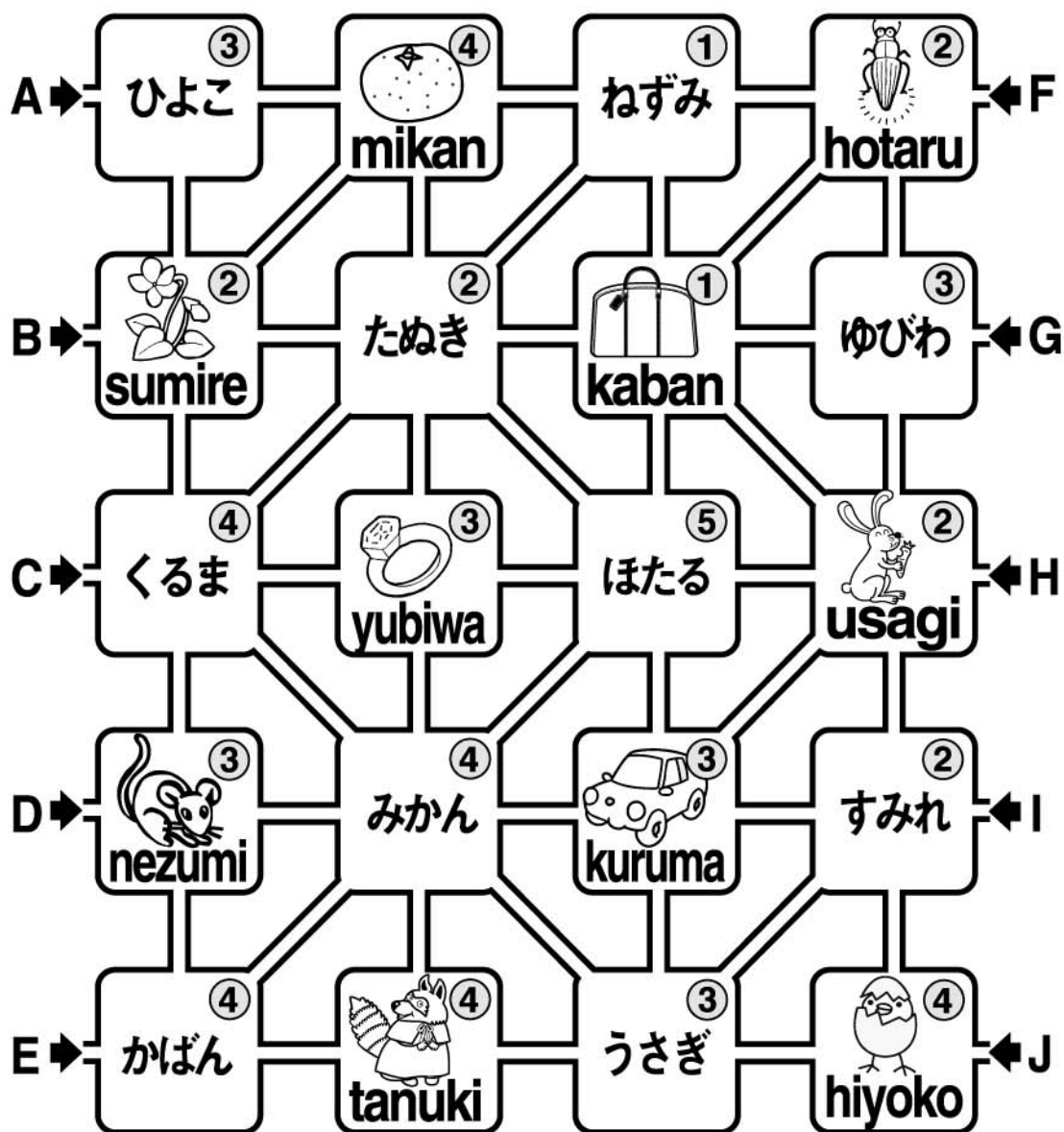
点

2回目の
得点

点



ローマ字編



できたところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

目標点を書いてネ！

Page 1 of 1

1 □ □ □ □ □ □ □

点

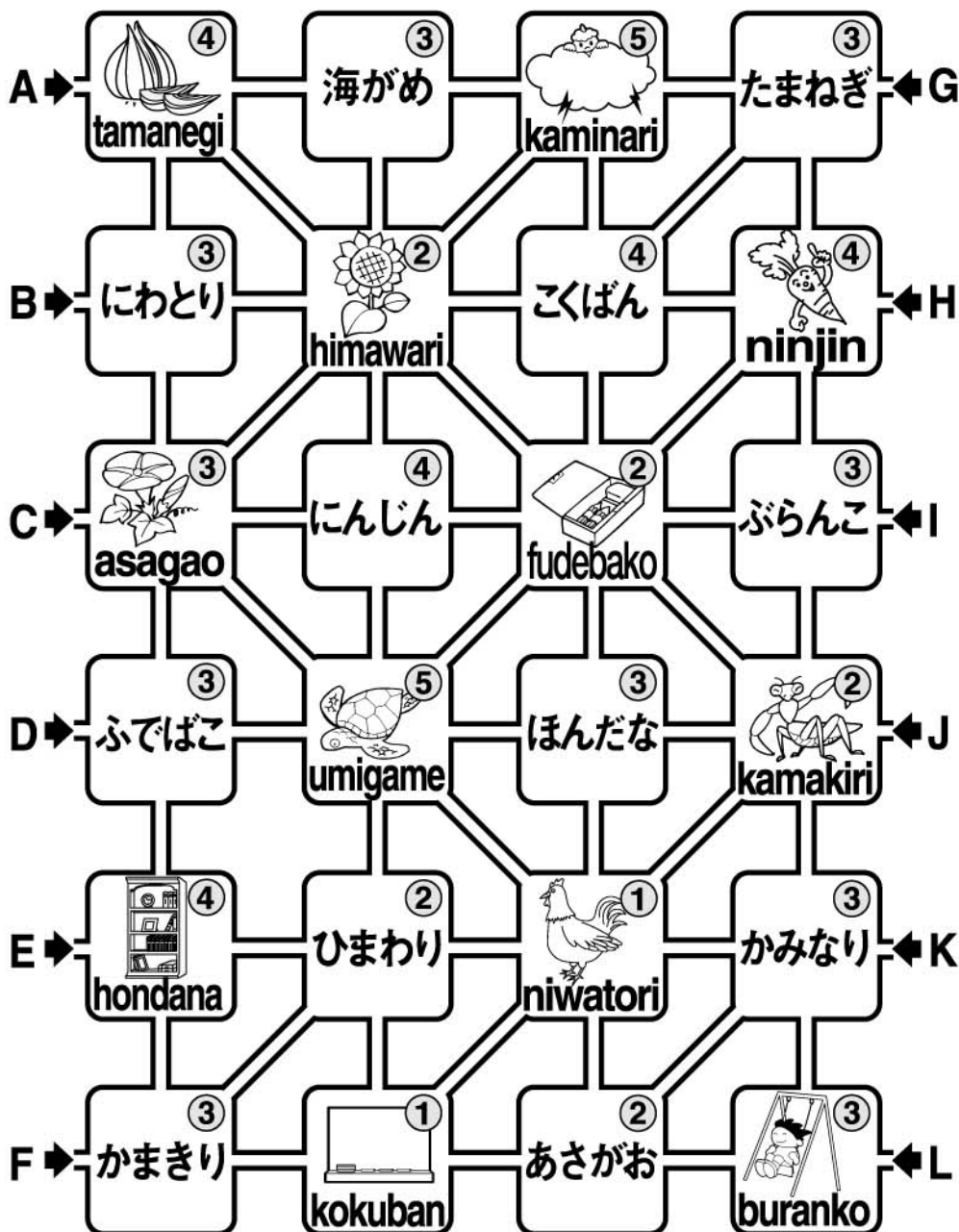
点

点



③ 4文字工事中めいろ

単語がさらに長くなって（ひらがなで4文字）、めいろも大きくなるよ。
アルファベットは小文字だね。



チャレラン棒

できたところまで
ぬりつぶそう

まずは練習だ。さて、何点とれたかな？
この点をもとに目標を決めて、スタートしよう

目標のはんぶんの数を書いてネ！

目標点を書いてネ！

練習の
得点

1回目 点 点 点

1回目の
得点

2回目 点 点 点

2回目の
得点